LINETYPE->...Show details / Hide details:

Al of niet tonen van extra info onder de geopende diabox.



LINETYPE->Details->Name:

06560 V26

Vanaf V2000

147

LINETYPE->Details->Use paper space units for scaling:

Hiermee bepaalt men of de verschaling van lijntypes in Paper Space en Model Space al of niet identiek is, dit is nuttig wanneer men gebruik maakt van meerdere Viewports met verschillende schalen (zie: Paper Space en MVIEW). Wanneer niet aangevinkt, is de segmentering van onderbroken lijntypes in alle Viewports gelijk aan de segmentering in Model Space. Wanneer aangevinkt, is de segmentering per Viewport afhankelijk van de schaal van het resp. Viewport,



- Ook in te stellen via de lokale PSLTSCALE var, waarbij Integer waarde: Segmentering Model Space <-> Paper Space identiek, 0
- 1 Segmentering in functie van de schaal van het Viewport (initiële waarde).

LINETYPE->Details->Global scale factor:

Globale schaalfactor (factor !) die de segmentering/densiteit bepaalt van álle, in het document benutte, onderbroken lijntypes (<> 'Continuous'-lijntype). Hoe kleiner de waarde, hoe meer segmentjes het onderbroken lijntype bezit. Aanpassing van deze factor heeft tot gevolg dat alle onderbroken lijntypes met terugwerkende kracht worden aangepast, (na modificatie is een REGEN aanbevolen), vbn.:

factor = 0.15	'HIDDEN'-lijntype	'CENTER'-lijntype	'PHANTOM'-lijntype
factor = 0.25			
factor = 0.5		·	

Ook in te stellen via de lokale LTSCALE var, (initiële Integer waarde = 1).

LINETYPE->Details->Current Object Scale:

Deze instelling vormt een voorinstelling/Preset voor de individuele 'lijntype'-scaling m.b.t. nieuwe objecten (bezit meestal de waarde 1).

De uiteindelijk 'lijntype'-scaling per object is een waarde die het product is van de globale en de individuele verschaling, bv.:

globale factor:	'HIDDEN'-lijntype object-lijntype schaal = 1	'HIDDEN'-lijntype object-lijntype schaal = 2	'HIDDEN'-lijntype object-lijntype schaal = 3
factor = 0.15	scaling = 0.15 * 1 = 0.15	scaling = 0.15 * 2 = 0.3	scaling = 0.15 * 3 = 0.45
factor = 0.25	scaling = 0.25 * 1 = 0.25	scaling = 0.25 * 2 = 0.5	scaling = 0.25 * 3 = 0.75
tactor = 0.5	scaling = 0.5 * 1 = 0.5	scaling = 0.5 * 2 = 1	scaling = 0.5 * 3 = 1.5

