

Concept:

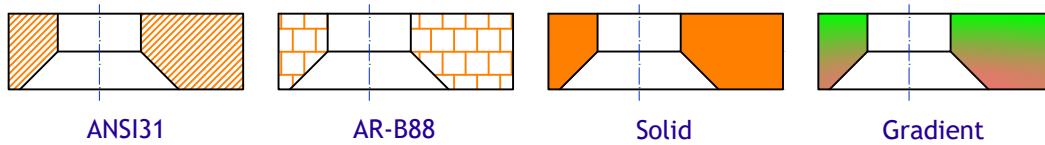
M.b.v. van het **HATCH** commando, kan men arceringen en opvullingen aanbrengen.

AutoCAD geeft standaard een keuze uit ISO- en ANSI-patronen, echter extra gecustomiseerde patronen kunnen worden aangemaakt 

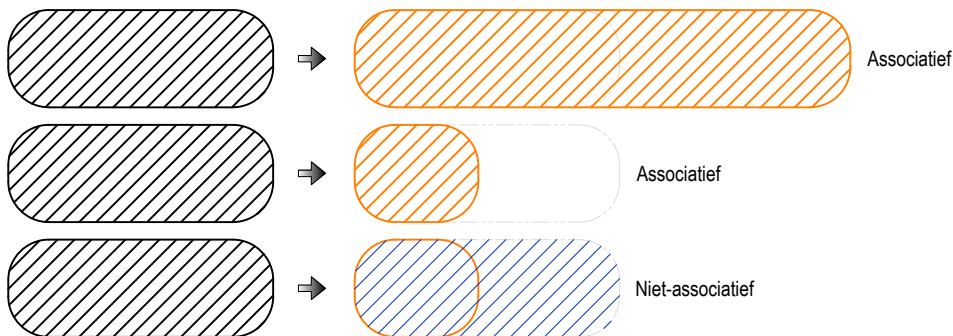
De patronen kunnen worden benut aan de hand van o.a. verschillende segmentering-schalen, hoeken en kleuren.

Ook een volledig opgevulde arcering (Solid) en een Solid-arcering aan de hand van de overgang tussen twee kleuren (Gradient), behoort tot de mogelijkheden.

Enkele voorbeelden:



Standaard gedragen arceringen en opvullingen zich associatief, m.a.w.: indien de constructie zich aanpast, past de arcering/opvulling zich mee aan, net zoals een vloeistof, in een gesloten ruimte, zich meer of minder uitzet.

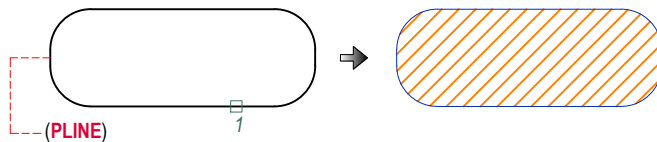


Methodiek:

Drie keuzes staan ter beschikking om een arcering of opvulling te plaatsen:

Aanbieding van een gesloten afbakening:

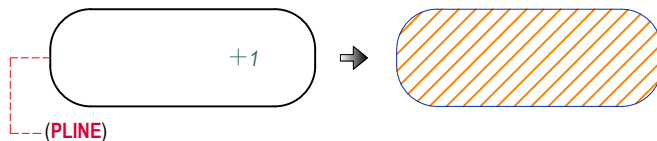
Dit is voor AutoCAD de meest eenvoudige opgave, de beoogde zone wordt opgegeven via 'Select Objects:' (1)



Aanbieding van een gesloten afbakening/Boundary d.m.v. een indicatie in de beoogde zone:

Dit is voor AutoCAD een meer (wiskundige) complexe opgave, de beoogde zone wordt opgegeven via 'Pick Points:' (1)

dit draagt ook wel een 'Island detection'-naam, de arcering zoekt zijn weg tot de grenslijnen, tot wanneer deze ingesloten is.

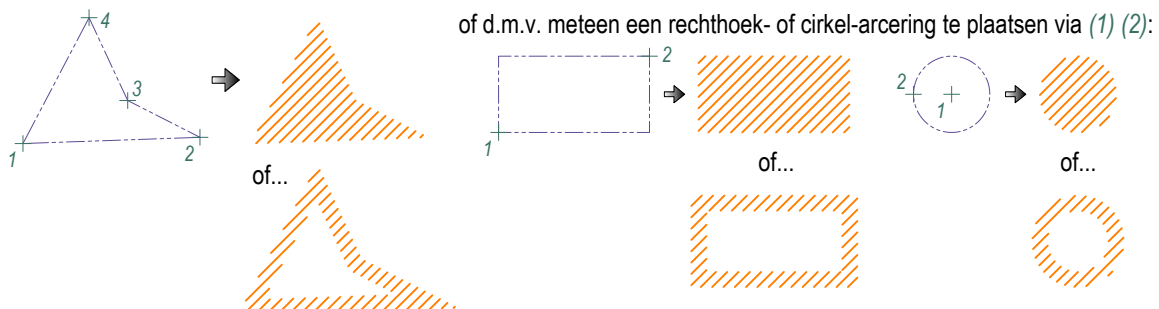


Rechtstreeks aanbrengen van de arcering tijdens het tekenproces (A):

deze methodiek noodzaakt geen ingesloten gebied of grensobjecten, ment construeert rechtstreeks de arcering

d.m.v. locaties kenbaar te maken die niet-zelfsnijdend zijn,

via 'Specify start point...:' (1)... 'Specify Next point...:' (2) (3) (4)...



(A) Vanaf versie 2025