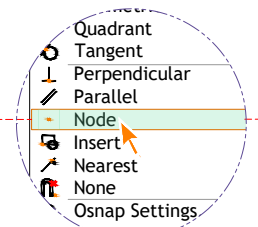


De twee, eerder vermelde, instellingen zijn steeds van toepassing voor alle puntobjecten in het actuele document, zowel voor reeds bestaande (evt. na **REGEN**) als nog te construeren **POINTS**.

De oorsprong van een puntobject is bij voorkeur te benaderen via de '**NODE**'-Osnap (A) – dit laatste kan een groot voordeel betekenen, indien er in een zeer grote en druk bezette tekening een puntobject is aangebracht, kan men steeds op dit puntobject aangrijpen via een unieke en éénduidige Object Snap, dit evt. zonder de noodzaak dieper in te **ZOOM**en.



De ingestelde vorm voor puntobjecten wordt opgeslagen in de lokale **PDMODE** var, initiële Integer waarde = 0
volgende waarden zijn beschikbaar

De ingestelde grootte voor puntobjecten wordt opgeslagen in de lokale **PDSIZE** var als decimaalwaarde, indien de var een waarde 0 bezit, wordt er een 5% puntgrootte gespecificeerd, t.o.v. de hoogte van de grafische oppervlakte.
Indien de var een waarde bezit > 0, wordt er een absolute puntgrootte gespecificeerd,
Indien de var een waarde bezit < 0, wordt er een procentuele puntgrootte gespecificeerd, t.o.v. de hoogte van de grafische oppervlakte.

•	1	+	×	•
0	1	2	3	4
32	33	34	35	36
64	65	66	67	68
96	97	98	99	100

De waardevolle eigenschappen van een puntobject:

Mits de juiste instelling, is een **POINT** object altijd zichtbaar, ongeacht de **ZOOM**



• **OPEN** CADDICT_OSnap_05_Node.dwg
als startsituatie/oefening...



- Het geopend document betreft een GIS-plan,
- De twee aangebrachte referentie**POINT**s fungeren als controleobjecten of markeringen tussen twee gemeentes en vallen meteen op,
- Start de **PTYPE** diabox om te constateren dat de vorm van alle puntobjecten een diagonaal kruis bezit, bovendien zorgt de 'Set Size Relative to Screen'-optie ervoor dat de grootte van een puntobject in deze tekening steeds 5% van de actuele **ZOOM** bedraagt,
- Als extra voordeel bezit een puntobject een gedediceerde '**NODE**'-Osnap, m.a.w. een specifieke aangrijplocatie, enkel om de oorsprong van **POINTS** te benaderen,
- Meet de afstand tussen de twee puntobjecten, zonder in te **ZOOM**n...

MEASUREGEOM

Enter an option [Distance/Radius/Angle/ARea/Volume/Quick/Mode/eXit] <Distance>: _distance
Specify first point: nod(1)
Specify second point or [Multiple points]: nod(2)
Distance = 2100.0739, Angle in XY Plane = 108.34,
Angle from XY Plane = 0.00 Delta X = -660.8478,
Delta Y = 1993.3867, Delta Z = 0.0000

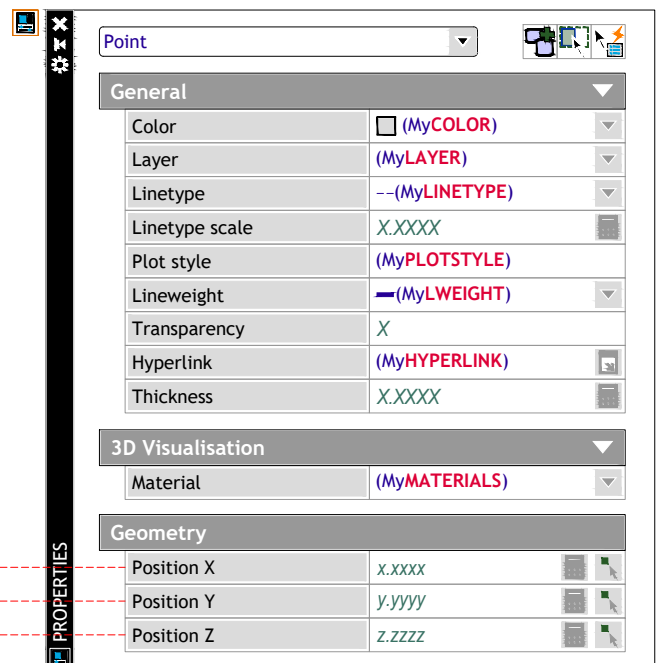
Oorsprong/origine van het **POINT** object



- Met wat logica kan men concluderen dat ook deze tekening ware afmetingen bezit, m.a.w.: 2100.0739 meter, of... ~2.1km,
- Let op: ook de oorsprong van meervoudige tekst (**MTEXT**) kan aangegrepen worden via de '**NODE**'-Osnap (B)

Puntobjecten zijn zeer 'licht' qua geheugen en bestandsgrootte, ze beschikken over een minimum aan gediceerde **PROPERTIES** daardoor kan men duizenden **POINTS** inladen zonder performanceproblemen.

Puntobjecten zijn bovendien ideaal om 3D-coördinaten te markeren zonder dat er een visueel storend object bijkomt. In grotere tekeningen of BIM-processen fungeren puntobjecten vaak als vaste ankerpunten voor objectplaatsing of referentie. Puntobjecten worden door AutoCAD zelf benut in bij verdeel- en uitzetprocessen, (zie: verder).



(A) Ook te benaderen via de '**NEArest**'-Osnap,

(B) In functie van **OSNAPNODELEGACY**



Basiss